

BRAÜNIGER FLUGELECTRONIC



IQ-COMPETINO Mode d'emploi Version.1.14

Bräuniger GmbH
Dr. Karl Slevogt Str.5 D-82362 Weilheim

+49 881 64750 info@brauniger.com www.brauniger.com

Table des matières

1	Opération.....	3
1.1	Mettre en marche et arrêter le Competino	3
1.2	Clavier	3
1.3	Ecran principal.....	6
1.4	Ecran carte	7
1.5	Ecran plané final.....	8
1.6	Menu principal	9
1.7	Basing setting/Réglage de base	9
1.8	Zone modifiable par l'utilisateur	10
2	Vario analogique.....	12
2.1	Altimètre et Pression atmosphérique	12
2.2	Son et réglage du volume	12
2.3	Digital Vario	14
3	Vitesse.....	14
3.1	Alarme de décrochage	14
4	Fonctions GPS	14
4.1	Acquisition et qualité de réception	14
4.2	Compas et direction de vol.....	15
4.3	Trace et azimut.....	15
4.4	Vitesse sol	16
4.5	Finesse sol (=L/D Ratio).....	16
4.6	Dérive due au vent	16
4.7	Direction et force du vent	16
4.8	Waypoints et coordonnées.....	16
4.9	Waypoints – Modifier, effacer, ajouter.....	17
4.9.1	Position instantanée.....	18
4.9.2	Distance vers un Waypoint	18
4.9.3	Définir la position actuelle comme waypoint.....	18
4.10	Fonction Goto	18
4.11	Route de vol/Flying Routes	19
4.11.1	Indication (flèche) de direction vers le waypoint suivant :	19
4.11.2	Créer supprimer ou modifier une route	19
4.11.3	Définir une nouvelle route.....	19
4.12	Route de compétition	20
4.12.1	Compétition - Route Créer modifier effacer.....	20
4.13	Thermique précédent	21
4.14	Zone réglementée	21
5	Enregistrement et analyse des vols.....	21
6	AUTRE FONCTIONS	22
6.1	Température.....	22
6.2	Date et heures.....	22
6.3	Mode simulation	22
7	Mise à jour maintenance.....	23
7.1	Gestion de la batterie	23
7.2	Echange de données Via un PC.....	23
7.2.1	Mettre le logiciel du Competino à jour	25
8	Technical Data.....	25
9	Garantie.....	25

1 Opération

1.1 Mettre en marche et arrêter le Competino

Pour mettre en marche le Competino, appuyez sur la touche



Vous devez ensuite confirmer la mise en marche en appuyant sur la touche



Pour l'arrêter appuyez sur la touche



pendant 3 secondes.

Le message suivant s'affichera : « **switch off?? Press Enter** »,



confirmez en appuyant sur la touche

Après un vol long, le calcul de la signature digitale peut prendre 1 à 2 minutes, l'appareil s'arrêtera automatiquement à la fin du processus.

1.2 Clavier

Touche F1



« **pression brève** ».

Elle permet d'accéder aux différents réglages :

- **Mod A1** (altimètre 1, réglage du QNH), à l'aide des touches ▼ et ▲, vous pouvez ajuster l'altitude (valeur donnée par une carte), ou entrer la valeur donnée par le GPS en appuyant sur la touche F2.
- **Mod A2** (altimètre 2, réglage du QFE), à l'aide des touches ▼ et ▲, vous pouvez ajuster l'altitude, ou le remettre à zéro en appuyant sur la touche F2.
- **Mod S.Thr** (Réglage du seuil de déclenchement de l'alerte sonore de descente), à l'aide des touches ▼ et ▲, vous pouvez régler ce seuil ou le désactiver avec la touche F2.
- **HT auto ou HT man composante de vent. Le Competino peut détecter automatiquement la composante de vent (ht auto), il est possible de rentrer une valeur manuellement (ht man) que vous réglez avec les touches ▼ et ▲, (valeur -46 à +46)**

« **pression longue** ».

- Activation ou désactivation de l'alarme de descente
- Enregistrer en tant que waypoint la position du moment

Touche F2



« **Pression courte** ».

En mode réglage (Touche F1 + sélection ▼ et ▲, elle permet en :

- **Mod A1** (altimètre 1, réglage du QNH), attribuer la valeur altitude fournit par le GPS à l'altimètre 1
- **Mod A2** (altimètre 2, réglage du QFE), remettre à zéro la valeur de l'altimètre 2
- **Mod S.Thr** (Réglage du seuil de déclenchement de l'alerte sonore de descente), activer ou désactiver cette alarme.
- **HT auto** (passer de mode manuel à auto)

« **Pression longue** ».

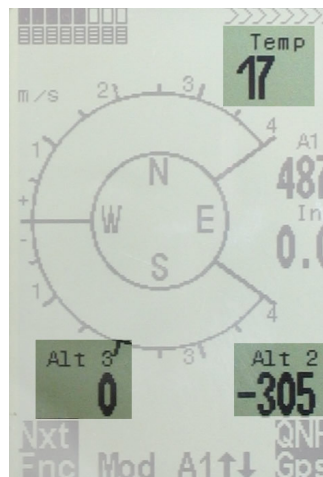
- Permet de passer en mode Menu et d'effectuer les différents réglages (voir Menu)

```
Menu principal
=====
Flightmemory
waypoints
Routes
Restricted
Areas
Simulation
Basic Settings
```

Touche ◀



Elle permet de sélectionner une des 3 zones paramétrables, la zone sélectionnée devient grisée, l'information qu'elle contient (Voir liste en annexe), peut être modifiée à l'aide des touches ▼ et ▲.



Touche ►



Elle permet d'accéder à trois écrans différents. Pour chaque écran, vous pouvez sélectionner la zone paramétrable que vous souhaitez. En vol, par une simple pression sur la touche ►, vous avez rapidement accès aux différentes informations.

Touche son



« **pression courte** ».

Elle permet d'augmenter la valeur du son par incrément de 25 %

« **pression longue** ».

Elle permet de sélectionner une route

Touche Enter



« **pression courte** ».

Elle permet de valider un choix ou une option

« **pression longue** ».

Elle permet de sélectionner un waypoint

Touche Esc



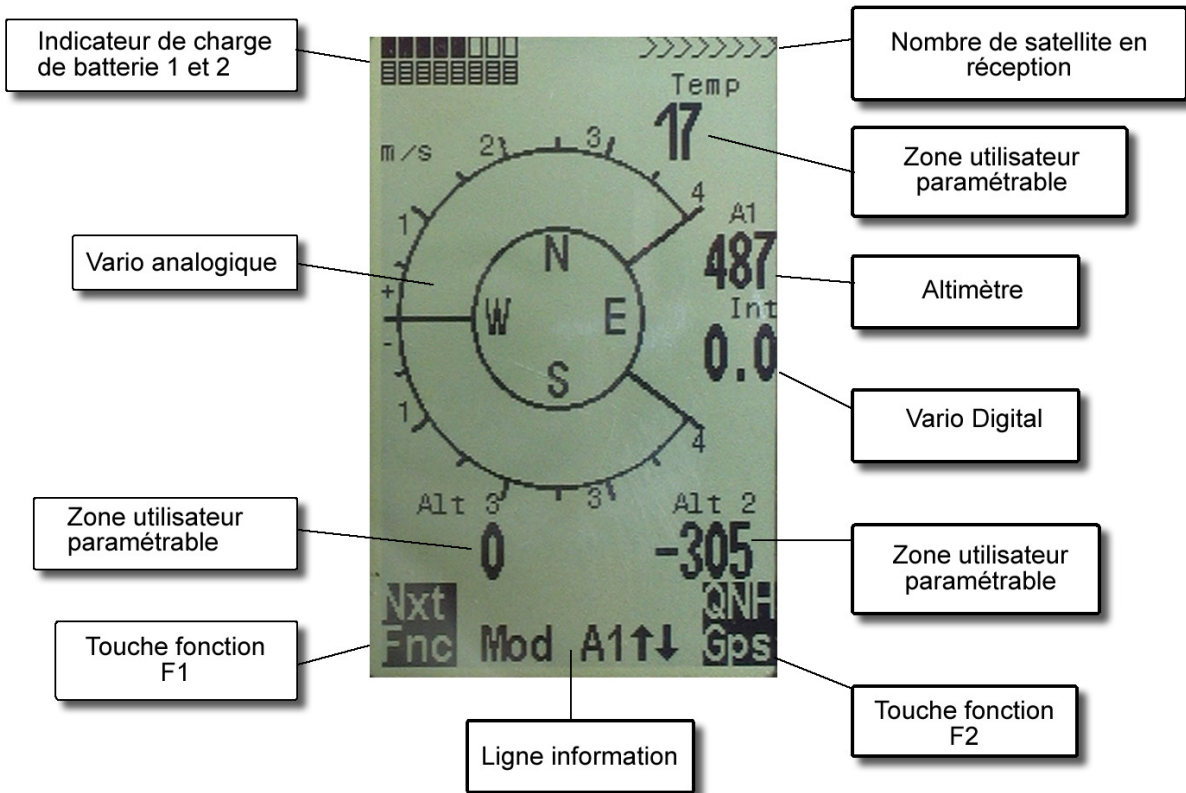
« **pression courte** ».

Elle permet de basculer de l'affichage standard au mode carte

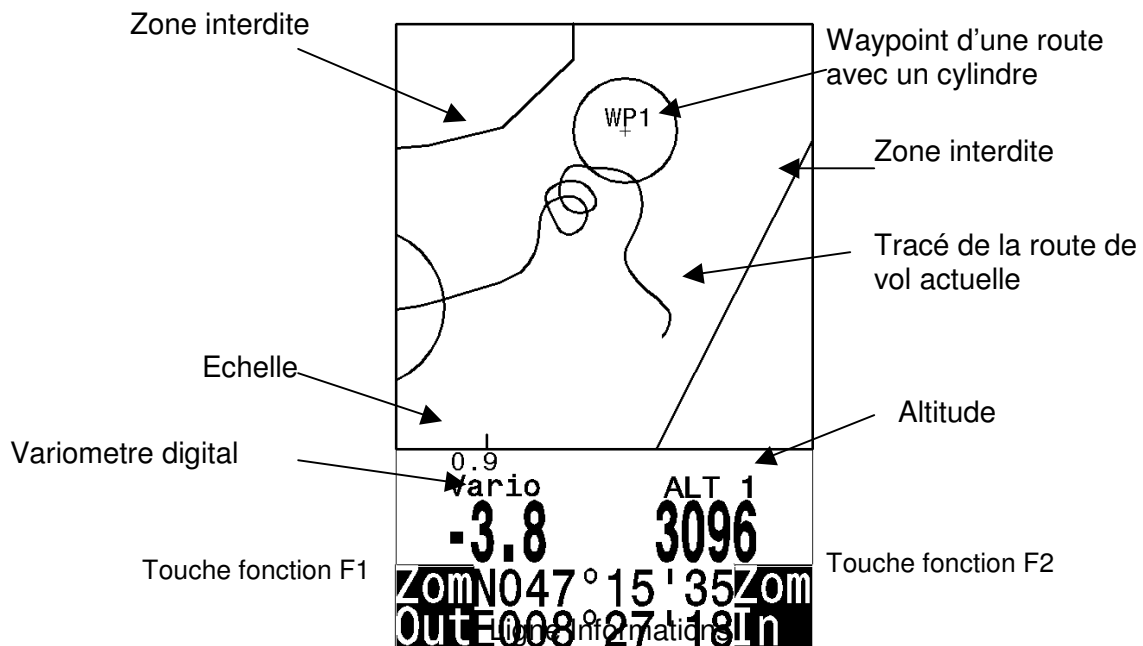
« **pression longue** ».

Elle permet de mettre l'appareil hors tension

1.3 Ecran principal



1.4 Ecran carte



La route d'un vol qui a été enregistrée, peut être affichée et revue à l'écran. On atteint la fonction analyse de vol en appuyant sur la touche **F1** (Fonction « Show map ») L'écran est optimisé pour afficher la route, le nord est au sommet de l'écran, les Waypoint enregistrés sont représentés par une croix et un nom. L'échelle de la carte est affichée à l'écran.

Le graphique peut être modifié de la façon suivante:

F2: Zoom in: L'échelle de la carte est augmentée graduellement.

F1: Zoom out: L'échelle de la carte est diminuée graduellement.

Enter: Permet de revenir à l'écran initial.

ESC: Retour à l'écran initial.

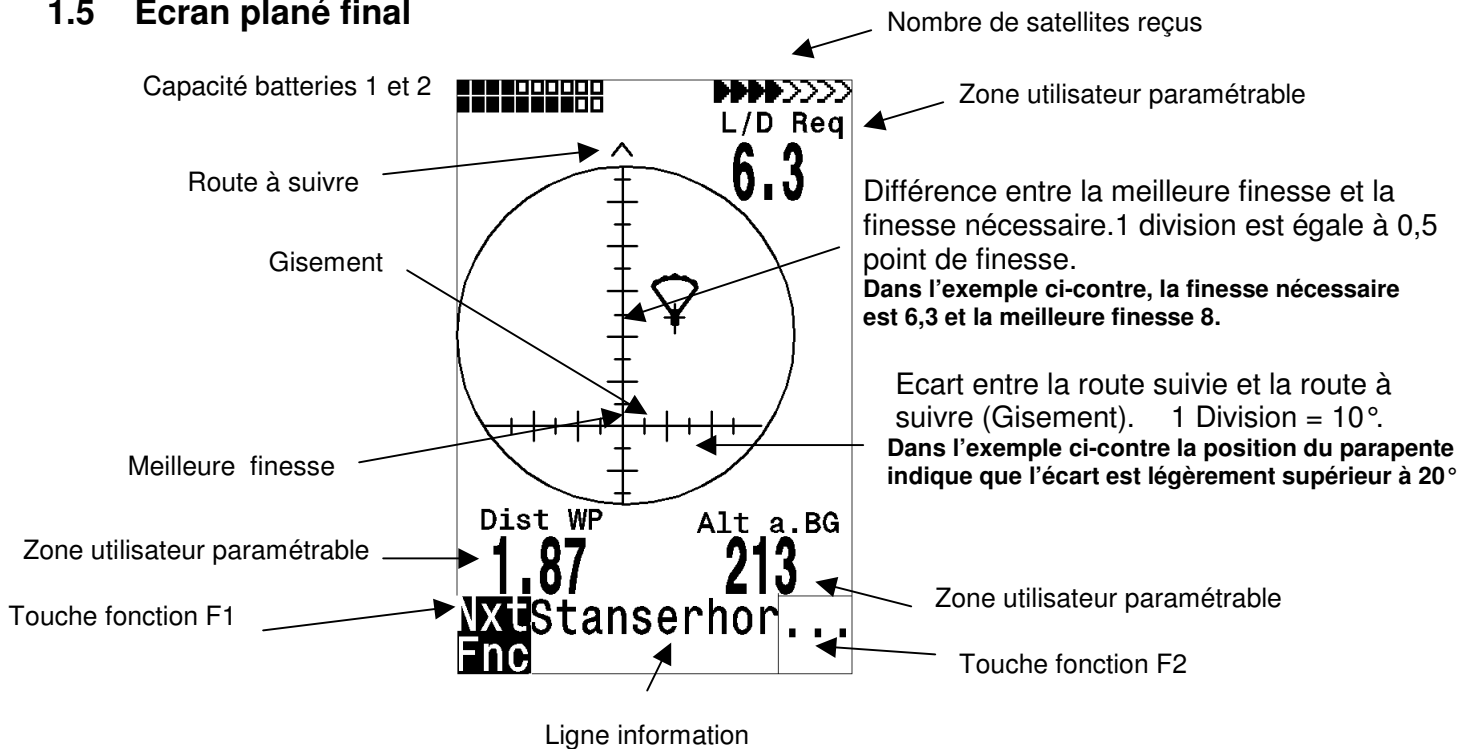
Touches flèches: Elles permettent de se déplacer sur la carte d'un vol préalablement enregistré.

Note: Comme l'image de la carte peut prendre quelques secondes pour s'afficher, "**Wait and Ready**" apparaît dans la barre de statut. Si vous essayez d'appuyer sur une touche Zoom ou autre, le processus repartira à zéro et recalculera les nouvelles informations.


Seul les vols enregistrés peuvent être affichés.


Pendant le vol, un appui bref sur la touche **ESC** affichera la trace du vol en cours. Le variomètre et l'altitude s'afficheront de façon digitale, sous la carte. Dans le cas d'une route de compétition, le waypoint actif s'affiche avec son nom et le cylindre qui l'entoure ainsi qu'une ligne pointillée vers le waypoint suivant.

1.5 Ecran plané final



L'écran de « plané final », est une assistance pour atteindre la dernière balise (Goal), il est peu utile durant les autres phases de vol. Il est généralement activé dans le thermique précédent l'arrivée. L'échelle horizontale indique l'écart en degré (1 division = 10 °) entre la route suivie et la route à suivre. L'échelle verticale indique l'écart entre la finesse nécessaire et la finesse max. Une division vaut 0.5 point de finesse.

L'exemple ci dessus représente un parapente dont la finesse max est de 8 point, la position du parapente  sur l'écran indique que la finesse nécessaire pour atteindre le but est inférieure à la finesse max. (Le point d'intersection des deux échelles représente la finesse max. Le parapente se situe environ 5 graduations au-dessus du point de finesse max.

La stratégie consiste à se maintenir au dessus du point de finesse max durant le plané final. Lors du thermique précédent le plané final, tant que l'écart entre la finesse max et la finesse nécessaire pour atteindre le goal est supérieur à 20 points, le symbole  restera au centre de l'appareil et sera grisé.

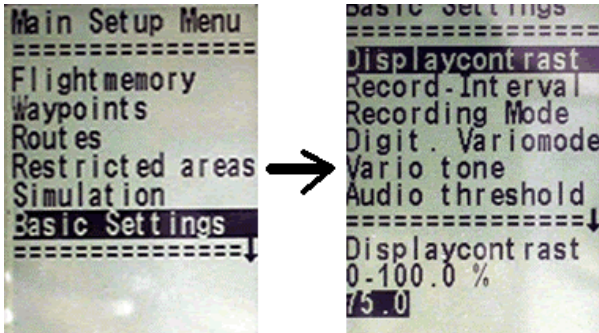
Une petite flèche "A" apparaît au sommet de l'écran, dès que le taux de chute devient négatif, elle indique la route à suivre avec une précision de 10°, dans une fenêtre de 60 °. Si la flèche quitte cette fenêtre de 60 °, il est nécessaire de passer en mode compas (touche Esc).

1.6 Menu principal

Fly memory	Liste des vols en mémoires.
Waypoints	Liste des "waypoints" (possibilité d'éditer les coordonnées des waypoints)
Routes	Liste et édition des routes
Restricted areas	Zones réglementées
Simulation	Mode simulation.
Basic Setting	Réglage de base
Factory Setting	Réglage d'usine
Opt. SW-Packages	Gestion des options

1.7 Basing setting/Réglage de base

L'ensemble des réglages permet d'adapter le Competino à l'usage que l'on souhaite en faire. Vous aurez toujours la possibilité de revenir au réglage d'origine en validant l'option « **Factory Setting** ». **Attention!** Dans ce cas toutes les informations, (waypoint, routes...) seront effacées.



Pour modifier les réglages, vous devez entrer dans le menu (pression longue sur la touche menu), puis à l'aide des touches ▼ et ▲, aller dans la partie **Basic Settings** puis valider par la touche Enter pour modifier les valeurs de réglage de base, vous devez passer en mode modification en appuyant sur la touche « **Enter** », la valeur à modifier clignotera et vous pourrez en changer la valeur en appuyant sur les touches ▼ et ▲. Appuyer sur « **Enter** » pour valider le changement, appuyez sur « **Esc** » pour revenir au réglage initial.

Terme	Signification	Référence	Valeur usine
Display contrast	Réglage du contraste de l'écran	De 0 ... 100 %	70 %
Record-Interval	Intervalle d'enregistrement entre chaque point	De 0 à 60 S	10 Sec
Recording mode	Démarrage automatique ou manuel de l'enregistrement du vol	Yes ou No	Aut.
Digital Variomode	Vario moyen ; Durée pour laquelle le valeur du vario digital est calculé calcul de la moyenne	De 0 à 30 S	1 sec
Vario tone	Fréquence du vario de montée. Modulation du vario de monté Fréquence du vario de descente Amortissement Intervalle sonore	600 à 1400 2 à 9 300 à 1200 1 à 35 1 à 7	Asc.F 1200 Hz Mod 5 SinkF 700 Hz Damp 8 Pi 3
Audio threshold <i>Seuil de déclenchement monté</i>	Réglage du seuil de déclenchement du vario sonore à la montée	0 à 20 cm/s	2 cm/sec
Sink tone threshold <i>Seuil de déclenchement descente</i>	Réglage du seuil de déclenchement descente	-0,1 à -9,9 m/s	0,8 m/s
L.thermal thres	Seuil à partir duquel le thermique précédent est définit	0,5 à 3 m/s	1,0 m/s
Vario/Spd delay <i>Amortissement Vario/vitesse</i>	<i>Temps de réaction du Vario/vitesse</i>		12 (» 1,2 sec)
Stallspeed	Alarme de décrochage	0 à 99 Km/h	0 Km/h

Mode d'emploi COMPETINO

Spd corr. Vane	Coefficient de correction du ventimètre	70 ... 150 %	100 %
Units	Pied/Mètre; Km/h ou mph ou knots C° or F°		m ; km/h ; C°
Coordinate Format * <i>Format des coordonnées gps</i>	dd°mm,mmm or dd,dddd or dd°mm'ss" UTM ; Suisse Grid #		dd,mm,mmm
Init GPS	Position par défaut permettant d'accélérer le processus d'acquisition de satellite		Default = WGS84
Time Date Year <i>Date et heure</i>	Différence par rapport à UTC; Day, Month, Year		Date du jour
Pilotname	Nom du pilote 25 caractères max		not set
Glider type <i>Type de planeur</i>	Nom du planeur		not set
Glider ID <i>Immatriculation du planeur</i>	Immatriculation		not set
Del all records <i>Effacer enregistrement</i>	Effacer les vols en mémoire (tout les enregistrements)		no
Del all WP& Rts <i>Effacer route et waypoint</i>	Effacer routes et waypoint		no
Init EEPROM <i>Réinitialiser le Competino</i>	Retour réglage usine		No
Init CTRs	Réorganisation mémoire		
Battery type	Type de batterie utilisée.		Alcaline

1.8 Zone modifiable par l'utilisateur

(Alt a. BG)	<i>Altitude de sécurité par rapport à la meilleure finesse. (Non disponible sur la version 1.12)</i>
Alt a Gl	<i>Hauteur d'arrivée prévue au dessus du goal, calculé pour une route et tenant compte de la force du vent</i>
Dist Gl	<i>Distance restante pour atteindre le but calculé sur une route</i>
FL (ft)	<i>Niveau de vol, zone nom paramétrable.</i>
(Dist CTR)	<i>Distance vers une Zone de vol réglementé (tma...) (Non disponible sur la version 1.12)</i>
Vitesse air	<i>vitesse air vrai, mesuré par un ventimètre à hélice.</i>
WindSpd	<i>Force du vent*</i>
Time	<i>Heure</i>
Fl.Time	<i>Temps de vol depuis le décollage.</i>
GND speed	<i>Vitesse sol *(=GS)</i>
Spd-Diff	<i>Composante de vent (vitesse sol – vitesse air)*</i>
Dist to WP	<i>Distance pour atteindre un waypoint (waypoint)*</i>
Bearing	<i>Direction pour atteindre un waypoint*</i>
Track	<i>Cap (course)*</i>
Temp	<i>Température</i>
Alt 2	<i>Altitude de référence (peux être réglé à)</i>
Alt 3	<i>Dénivelé positif</i>
QNH hPa	<i>Pression barométrique en hectopascal</i>
L/D gnd	<i>Finesse sol (=Ground Speed/Sink)*</i>
L/D air	<i>Finesse air *</i>
L/D req	<i>Finesse nécessaire pour atteindre un waypoint *</i>
(Dist to^)	<i>Distance vers le thermique précédent (Non disponible sur la version 1.1)</i>
Vario	<i>Zone paramétrable utilisateur Vario pour l'écran de plané final</i>
A1	<i>Zone paramétrable utilisateur altitude A1 pour l'écran de plané final</i>

* *Seulement si le gps est actif*

2 Vario analogique

Le Competino affiche la vitesse verticale en m/sec (mètre par seconde) ou fpm (pied par minute). L'échelle est de 1 m/s (ou 200 fpm). La résolution est de 0.2 m/s (ou 40 fpm).

La première partie de l'affichage indique des variations de +/-4 m/s (ou +/-800 fpm). Au delà de ces valeurs l'affichage change automatiquement et affiche une échelle de 4 à 10 m/s (ou 800 à 2000 fpm). L'intervalle de temps à partir duquel les mesures de taux d'ascension sont calculées pour le vario analogique et associées au son, est de 1,2 seconde (réglage d'usine). Ce réglage peut être changé avec une valeur comprise entre 0,6 et 4 secondes à l'aide de l'option **Menu/Basic Settings/Vario-Speed-Average**. Un intervalle de temps trop court rendra le vario très nerveux, un intervalle trop long le rendra plutôt apathique. Une valeur courte est préférable pour les conditions calmes et inversement une valeur plus longue pour des conditions "musclées". Attention : Ce réglage ne doit pas être confondu avec la moyenne intégrée qui peut être réglée pour le vario digital.

Pour limiter l'effet des turbulences, on peut utiliser un filtre. Il peut être réglé de 0.1s à 1 s. (réglages de 1 à 10)

2.1 Altimètre et Pression atmosphérique

Le Competino possède trois modes d'affichage de l'altitude.

Alt1 est toujours l'altitude au dessus du niveau de la mer (QNH).

Alt2 est l'altitude par rapport à un point de référence et peut être remise à 0 à tout moment.

Alt3 Le total des gains effectués durant un vol.

Parmi les champs modifiables, il y a un autre altimètre nommé "**Flight-Level**" FL (ft). Il ne peut pas être modifié par l'utilisateur. Il est basé sur une pression de 1013 hPa au niveau de la mer.

Alt1 doit être réglé pour afficher l'altitude correcte au dessus du niveau de la mer (QNH). D'usine, le QNH est réglé en à une pression standard de 1013 hpa.

L'altitude exacte doit être renseignée avant chaque décollage (altitude du point de départ). Lorsque la ligne d'informations affiche **Mod Alt1** ▲ ▼ il est possible de modifier l'altitude en utilisant les touches ▲ pour augmenter l'altitude et ▼ pour diminuer l'altitude. En corrélation avec ces réglages, l'affichage de la pression atmosphérique varie automatiquement. Cette pression atmosphérique (QNH) se réfère toujours au niveau de la mer. Pendant le vol, Alt1 est bloqué.

L'utilisateur peut également obtenir l'altitude en un point en entrant la pression atmosphérique (QNH), entendue par exemple à la radio, par le biais du menu **Setup**.

Il peut aussi appuyer sur **F2**. Si l'appareil capte des satellites, Alt1 prendra comme valeur l'altitude fournie par le GPS. S'il n'y a pas de réception des satellites, l'altitude calculée à partir d'une pression standard de 1013 hPa sera utilisée (comme pour FL (ft)).

A2, A3, FL (ft) et QNH peuvent être affichés dans les zones utilisateurs.


Si Alt1 est mis à zéro, par exemple pour une altitude de sécurité ou une zone d'atterrissage, la hauteur au dessus de ce point sera toujours indiquée après le départ en vol. La pression atmosphérique correspondante (QFE) est la pression actuelle en hPa. Elle se distingue du QNH, la pression au niveau de la mer, par différence d'altitude.

2.2 Son et réglage du volume

Dans le menu des sons, la plupart des paramètres peuvent être ajustés afin de s'adapter aux souhaits des pilotes.

Mode d'emploi COMPETINO



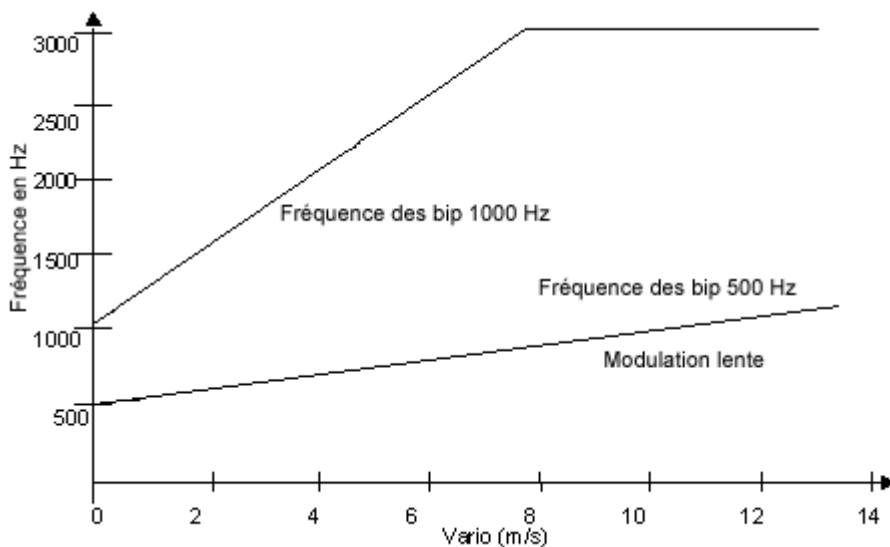
A chaque pression brève sur la touche , le volume est augmenté de 25%. Les valeurs possibles sont donc: 0- 25% - 50% - 75% - 100% - 0. La valeur choisie est affichée sur la ligne d'information.

Contrôle automatique du volume: les réglages de base 25%, 50%, et 75% seront augmentés progressivement dès que la vitesse air dépassera 40 Km/h (25 mph). Bien entendu le volume ne peut être supérieur à la valeur 100%.

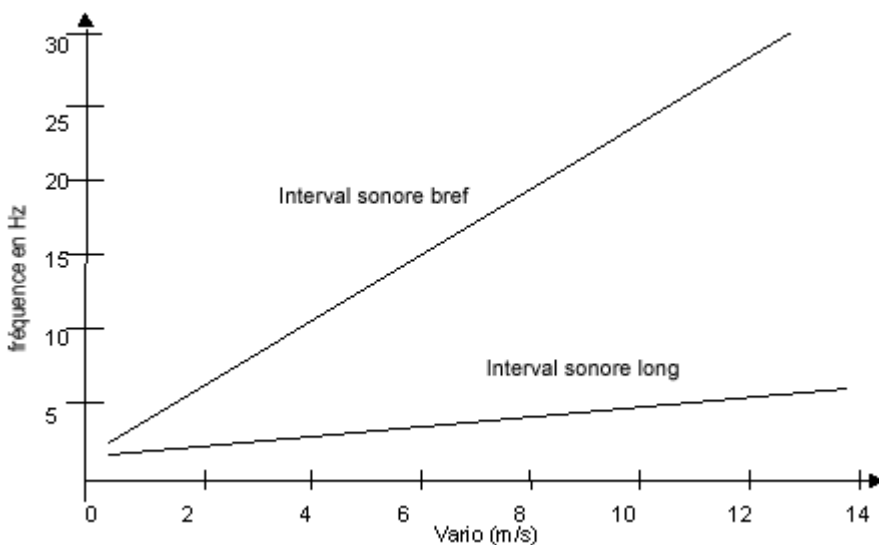
Les réglages suivants sont accessibles à partir du menu '**Basic Settings /Vario tone**'.

Seuil de déclenchement en montée : Le Taux de montée à partir duquel un son sera émis. Peut être réglé entre 0.2m/s à 0.4m/s . (Permet d'éviter que le vario bip au sol et lors des très faibles variations.)

Modulation du son (voir le graphique ci dessous)



La fréquence sonore, et l'intervalle entre chaque bip augmente avec le taux de montée.



Mode d'emploi COMPETINO

Amortissement (damp)	Le taux de chute est calculé toutes les secondes. Des changements rapides peuvent engendrer des variations de sons désagréables pour l'oreille. Pour éviter cela, on peut ajouter une atténuation. Grâce à ce paramètre on peut "lisser" le son du vario.
Seuil de l'alarme de descente émis.	Taux de chute en descente à partir duquel un son sera émis.
Tonalité descente/	Le son devient plus grave quand le taux de chute augmente. Le son de base en descente ne peut être réglé à une fréquence plus élevée que le son de base en montée. Par contre il peut être réglé à des valeurs plus basses (plus graves).

La fréquence du son de l'alarme de décrochage est médium, les intervalles sont très brefs, le niveau sonore est au maximum.

Tous ces réglages peuvent être vérifiés en mode simulation.

2.3 Digital Vario

Le variomètre digital a une résolution de 0.2 m/s (40 fpm) et une gamme de mesure très large de +/- 70 m/s (+/-14 000 fpm).

Le vario digital peut être réglé pour afficher une moyenne généralement appelée vario intégré. Cette moyenne est calculée à partir des valeurs instantanées cumulées sur une période variant entre 1 et 30 s. Cela peut être très utile pour apprécier le taux de montée effectif généré par un thermique.

3 Vitesse

Le Competino possède une prise pour un capteur à hélice. Ce dispositif permet de mesurer la vitesse air réelle et indique des valeurs correctes dès 1 km/h. Il peut également servir à mesurer la vitesse du vent à un décollage.

Cette vitesse mesurée par le capteur à hélice est appelée vitesse vraie (TAS : **True air speed**). L'affichage de la vitesse se fait uniquement en mode digital.

3.1 Alarme de décrochage

La vitesse de déclenchement de l'alarme de décrochage ainsi que l'altitude en dessous de laquelle cette alarme sera activée peuvent être réglées à l'aide de l'option **Basic Settings** .
Si la vitesse est réglée à 0 km/h, l'alarme est inactivée.

4 Fonctions GPS

L'usage du GPS est devenu incontournable pour la navigation et l'orientation. Il y a une trentaine de satellite GPS en orbite autour de la terre. Il est possible grâce à eux de déterminer une position avec une très grande précision.

4.1 Acquisition et qualité de réception

Le récepteur GPS intégré au Competino peut suivre jusqu'à vingt satellites en même temps. Après l'avoir allumé, l'appareil doit recevoir au minimum 4 satellites pour déterminer sa position à la première utilisation. Une fois la position initiale acquise, trois satellites suffisent pour la navigation (positionnement en 2D) mais il faut au minimum quatre satellites pour le calcul d'altitude (positionnement en 3D).

Mode d'emploi COMPETINO

Il y a une table des satellites en mémoire dans le GPS. Cette table est continuellement mise à jour dès que le GPS est en mode réception. Si après sa dernière acquisition de position, le Competino est déplacé de plus de 200 Kms, ou si la table à été effacée ou corrompue, l'appareil doit alors procéder à une nouvelle acquisition de la table. Cette opération nécessite environ dix minutes voire plus. Même lorsque l'appareil est éteint, de l'énergie électrique est consommée pour conserver la table en mémoire. C'est la raison pour laquelle la table des satellites sera perdue si l'on enlève les deux jeux de piles en même temps.

Quand le Competino a été déplacé sur une distance importante depuis la dernière position acquise, on peut accélérer la procédure d'initialisation en entrant les coordonnées approximatives de la position actuelle à l'aide de l'option **Basic Settings/ GPS Init**. Si l'antenne se trouve dans un espace dégagé, l'acquisition d'une nouvelle position doit se faire en quelques minutes.

Si l'appareil est éteint pendant une courte période (inférieure à deux heures), il mettra moins d'une minute pour afficher sa position à l'allumage. Les bâtiments, les montagnes et les forêts épaisses peuvent altérer la qualité de la réception. L'antenne doit être dirigé vers le haut. Assurez vous que le Competino est posé à plat (Il ne doit pas être incliné de plus de 45°) et que le ciel est visible (pas d'obstacle). Afin de ne pas altérer le signal GPS, pensez à éloigner téléphone et tout appareil électronique (radio, ordinateur...) de votre appareil.

L'échelle située à droite de l'écran indique le nombre de satellites reçus. Une flèche noire pleine correspond à un satellite reçu correctement. De fait plus il y aura de flèches, meilleure sera la réception.



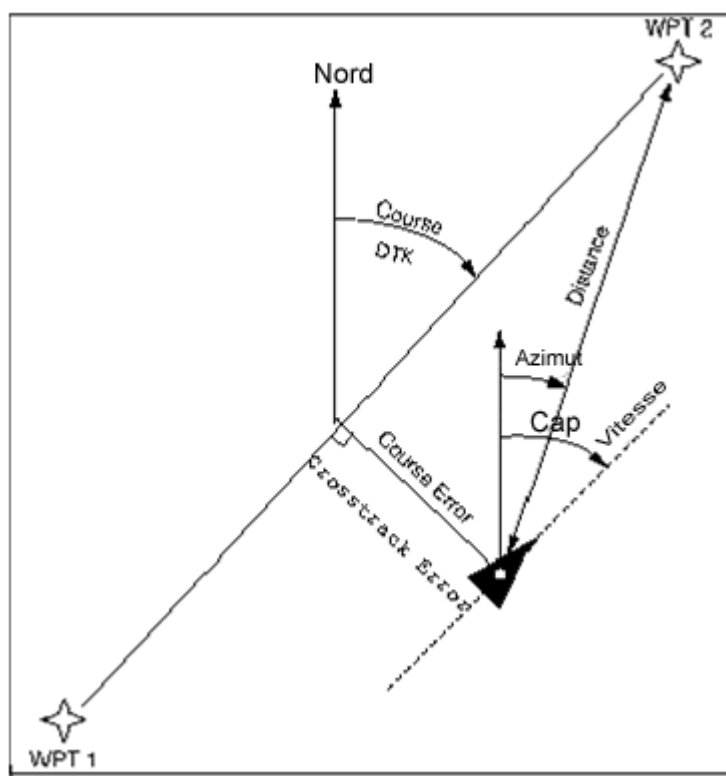
4.2 Compas et direction de vol

Un compas traditionnel donne l'orientation par rapport au nord magnétique, Le cap annoncé par le GPS est le résultat d'un calcul. C'est un vecteur calculé entre deux positions donc le GPS n'indique la direction que si l'utilisateur se déplace. Il a l'avantage de ne pas être sensible aux variations de la déclinaison magnétique et d'être insensible à l'environnement tel que matériaux ferreux ou magnétiques. Son point zéro correspond toujours au nord géographique vrai (**0 ou 360 en degrés**). Le cap est la direction en vol (=Track), il est calculé en fonction de vos mouvements.

Si l'utilisateur reste stationnaire, le cap et l'aiguille du compas sont inactifs. La route exacte empruntée est toujours indiqué en haut du compas et peut être également lu dans le champ 'Track'. Quand on tourne dans un thermique, la rose du compas semble tourner. En fait l'aiguille ne bouge pas, c'est l'ensemble parapente plus instrument qui tourne autour de la rose du compas.

4.3 Trace et azimuth

Conventionnellement comme pour tous les GPS, on entend par route (Track) la route empruntée par le parapente par rapport au sol. Le nord géographique vrai est toujours à 0 ou 360 degrés, l'est à 90 egrés, le



Mode d'emploi COMPETINO

sud à 180 degrés et l'ouest à 270 degrés. Le terme anglophone "bearing" désigne l'azimut (ou gisement) c'est à dire la direction à suivre pour rejoindre un point particulier tel qu'un waypoint.

Note: le terme anglophone "Tracklog" désigne la trace résultant de l'enregistrement de nombreux points à un intervalle de temps donné pendant le vol.

4.4 Vitesse sol

Le GPS détermine une position toute les secondes. Le calcul de la vitesse sol est déterminé par la distance parcourue entre chaque point. C'est seulement par le calcul de la différence entre vitesse sol et vitesse air que l'on peut apprécier l'influence du vent. Ce paramètre particulièrement précieux pour le pilote peut être affiché dans une des trois zones programmables.

4.5 Finesse sol (=L/D Ratio)

- Le calcul de finesse est le rapport distance horizontale / perte d'altitude.
- Différents types de finesse peuvent être affichés dans les zones programmables :
- Finesse air (L/D air) : Vitesse air vraie divisée par taux de chute
- Finesse sol (L/D gnd) : Vitesse sol divisée par taux de chute

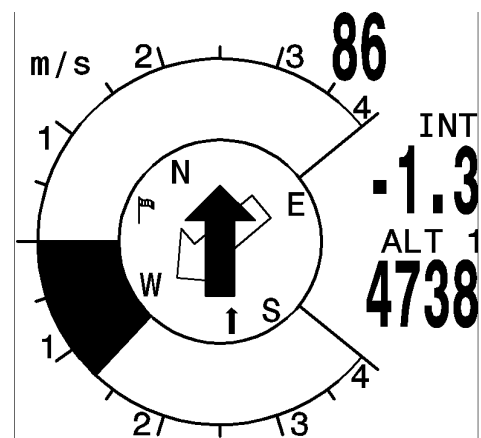
Finesse requise (L/D req) : finesse nécessaire pour rejoindre un waypoint depuis la position actuelle. Ce calcul est obtenu en divisant la distance vers le waypoint par la différence d'altitude entre la position actuelle et le waypoint.

4.6 Dérive due au vent

Lors d'un plané final au but, la dérive due au vent peut être extrêmement importante. Dans la plupart des cas, le vent n'est pas arrière ou face mais plutôt latéral. On a la possibilité d'afficher cette dérive dans une des trois zones programmables. Pour cela il faut choisir le terme "Spd-Diff". Si la dérive due au vent qui apparaît dans la zone "Spd-Diff" est positive, alors la dérive due au vent est arrière et la finesse sol est améliorée. Si la dérive due au vent lue dans la zone "Spd-Diff" est négative, alors on a une dérive face et la finesse sol est dégradée. Le Competino prend en compte la dérive due au vent pour calculer la finesse au but. Par fort vent latéral, il faut trouver l'angle correct entre le but et le secteur du vent, pour plus de détails consulter la section consacrée à la **fonction Goto**.

4.7 Direction et force du vent

La vitesse du vent peut être affichée dans une des trois zones programmables. Pour cela il faut choisir le terme "WindSpd". Il sera nécessaire de faire au moins une ou deux spirales (360) complètes le plus régulièrement possible pour que le Competino calcule et affiche avec la plus grande précision possible la vitesse et la direction du vent. La direction du vent est affichée sur la rose du compas par une petite manche à air. Lors de l'atterrissage la manche à air devra toujours être en haut de la rose (pour un atterrissage face au vent).



4.8 Waypoints et coordonnées

Un waypoint (littéralement point de cheminement) est un point quelconque à la surface du globe où vous souhaitez vous rendre ou un point par lequel vous voulez passer avant d'atteindre votre destination. Le Competino peut enregistrer jusqu'à 200 waypoints. Chaque waypoint peut avoir un nom de 16 caractères

Mode d'emploi COMPETINO

maximum (Ex : Attero_Planfait). Pour chaque waypoint, vous devez renseigner ses coordonnées et vous pouvez/devez renseigner son altitude en entrant le nombre correspondant. Pour plus de détails consulter la section **Waypoints : Ajout, modification, suppression**.

Pour l'enregistrement des waypoints, le Competino utilise le standard **WGS84** (World Geodetic System 1984). Ce système définit la latitude depuis l'équateur (0 degrés) jusqu'au Pôle Nord (90 degrés nord) et depuis l'équateur (0 degrés) jusqu'au Pôle Sud (90 degrés sud). La longitude est définie depuis le méridien origine de Greenwich (0 degrés). Ce qui est à l'Est est positif jusqu'à une valeur maximum de 180 degrés, Ce qui est à l'Ouest est négatif jusqu'à une valeur maximum de - 180 degrés.

A partir de l'option **Basic settings/Coordinate** format on peut choisir le format de saisie et d'affichage des coordonnées.

- | | |
|--|-----------|
| 1) Degrés Minutes décimales | dd°mm.mmm |
| 2) Degrés Minutes Secondes | dd°mm'ss" |
| 3) Degrés décimaux | dd.ddddd |
| 4) UTM (système de grille constituée de carrés de 1 kmx1 km) | |
| 5) Swiss grid (grille Suisse) | |

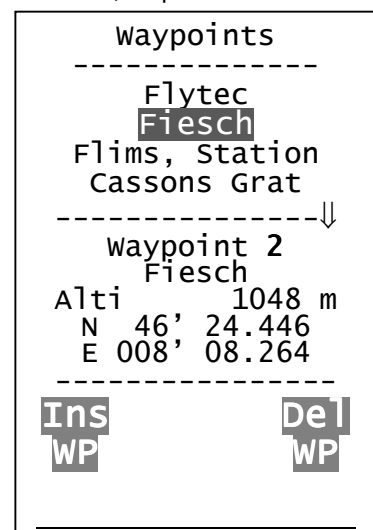
Normalement, on utilise toujours le système No1 (réglage usine) car c'est le système garantissant la meilleure précision. Avec les autres systèmes, les erreurs d'arrondis peuvent entraîner des erreurs pouvant aller jusqu'à 15 mètres.

Le Competino peut aussi interpréter les points selon la convention classique : trois premières lettres du nom suivie de l'altitude exprimée en dizaines de mètres. (Maison à 1670 mètres d'altitude se nommera MAI167).

A côté du standard **WGS84** (World Geodetic System 1984) beaucoup de pays utilisent leur propre système géodésique. A partir de l'option Basic settings/Init GPS, on peut choisir un système parmi les 192 possibles. Le réglage usine choisit le No 1 le système WGS84.

4.9 Waypoints – Modifier, effacer, ajouter

La gestion des waypoints s'effectue à partir du Menu principal. Pour afficher la liste des waypoints, appuyer brièvement sur **Enter** quant l'option **Waypoints** est en surveillance dans le menu. Les waypoints sont classés par ordre alphabétique. Si la liste contient plus de six waypoints, une flèche pointant vers le bas apparaîtra au coin inférieur droit de la liste pour indiquer qu'il y a d'autres waypoints dans la liste. Pour passer à la page suivante, appuyer sur **▶**, les waypoints 7 à 12 apparaîtront et ainsi de suite s'il y a d'autres waypoints à visualiser. Vous pouvez sélectionner un waypoint particulier avec **▼** ou **▲**, et le modifier en appuyant sur **Enter**. Immédiatement après l'appui sur la touche **Enter**, la première lettre du nom du waypoint clignote; vous pouvez maintenant changer la première lettre de ce nom en utilisant les touches **▲** et **▼**. Vous pouvez sélectionner des nombres, des lettres, ou un symbole dans un ensemble de symboles spéciaux. Avec la touche **F1** vous pouvez basculer entre lettres majuscules, minuscules et nombres. En appuyant sur **▶** vous validez le caractère affiché et passez à la lettre suivante. Un waypoint peut avoir un nom comportant jusqu'à 16 caractères. Qu'il ait été changé ou non, vous devez confirmer le nom du waypoint en appuyant sur **Enter**. Le curseur clignotant se positionne ensuite sur l'altitude du waypoint et la valeur peut être modifiée en utilisant le clavier de la même manière. Pour confirmer les changements ou laisser la valeur existante appuyer sur **Enter**. Le curseur clignotant passe ensuite sur le champ latitude du waypoint exprimé en degrés/minutes. La valeur peut être changée en utilisant les touches **▼** et **▲**, toutefois les degrés et minutes sont « liés », vous devez donc défiler 60 minutes pour passer au degré suivant. En maintenant les touches **▼** et **▲** enfoncées, les valeurs défilent rapidement. Quand la valeur en degrés/minutes est atteinte, confirmer en appuyant sur la touche **Enter**. Le curseur passe ensuite sur les champs des dixièmes de minutes. Il sera modifié de la même manière avec confirmation par la touche **Enter**. Le curseur clignotant passe ensuite sur la longitude, répéter le processus pour modifier la valeur.




4.9.1 Position instantanée

En appuyant sur la touche **Enter**, les coordonnées GPS de votre position sont affichées dans la ligne information au bas de votre écran. Ces informations peuvent s'avérer précieuses lors d'une récupération.

4.9.2 Distance vers un Waypoint

La distance horizontale vers le waypoint choisie, s'affiche après que vous ayez sélectionné le waypoint avec la fonction goto. La précision est de 10 mètre pour une distance inférieure à 10 kilomètres et de 100 mètres au delà. (Voir plus en détail la fonction goto)

4.9.3 Définir la position actuelle comme waypoint

Vous pouvez enregistrer votre position du moment en appuyant sur la touché  pendant plus de 3 secondes. Cette opération sera confirmée par un double bip. Le waypoint prendra l'appellation : M suivi de la date et de l'heure (**exemple : M.6.12.04..15.13.59** pour 6 décembre 2004 à 15 H 13 mn et 59 s. Vous aurez par la suite tout loisir pour renommer ce waypoint.

4.10 Fonction Goto

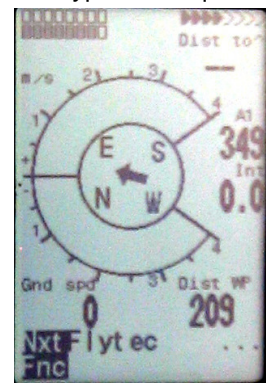
Vous entrez dans le mode goto après une pression prolongée sur la touche enter/goto. Automatiquement, la partie basse de l'écran sera utilisée pour afficher les informations du waypoint. Cette fonction vous permet de chercher et de sélectionner un waypoint en mémoire, après sélection d'un waypoint, les 5 waypoints suivants seront affichés (par ordre alphabétique). Le chiffre affiché après le waypoint indique la distance en Km vers ce waypoint., le second indique l'azimut. Une pression sur la touché F1, l'altitude d'arrivée sur ses points remplace l'affichage de distance.

(Attention les calculs de la composante de vent est uniquement effectué pour le waypoint dont le pilote suit la direction à $\pm 20^\circ$.Après une nouvelle pression sur la touche F1 la distance s'affichera de nouveau.

Vous pouvez rechercher un waypoint à l'aide de la touche \blacktriangledown et valider sa sélection avec la touche enter.

Pour désactiver la fonction goto, appuyez sur la touche F2

S'il y a un fort vent de travers pour parvenir au but, le cap correct tenant compte de la dérive peut être calculé. Pour cela, le pilote doit changer de direction afin de voler contre le vent jusqu'à ce que l'indicateur directionnel dans la rosace du compas pointe droit devant. La grande flèche dans le compas ressemblera à l'exemple ci dessous. En effectuant cette manoeuvre, on peut être sûr que la route sol est alignée avec le but en empruntant le chemin le plus court.

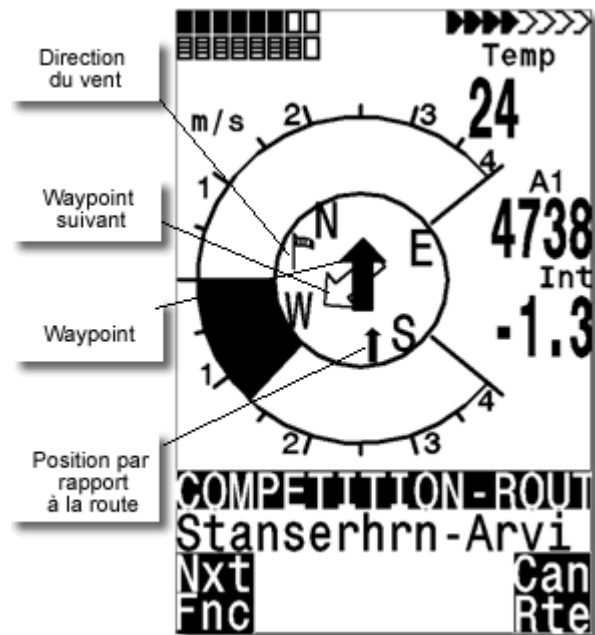


4.11 Route de vol/Flying Routes

Une route est une succession de waypoints. Avant de créer une route, chaque waypoint doit avoir été préalablement créé.

Quand vous utilisez la fonction goto, vous pouvez accéder au waypoint suivant en appuyant sur la touche ▲ ou précédent en appuyant sur la touche ▼.

Pour sélectionner une route, appuyez sur le bouton ◀/ **Route** (pression longue). La route peut porter un nom facilement mémorable (ex : Tour du lac) . Il est possible que la route contienne plusieurs waypoints, si la réserve d'altitude est suffisante, le Competino vous indiquera le waypoint suivant. Le Competino peut enregistrer 20 routes. Un même waypoint peut être enregistré dans plusieurs routes. Quand un waypoint est utilisé par une route, il devient impossible de l'effacer.



4.11.1 Indication (flèche) de direction vers le waypoint suivant :

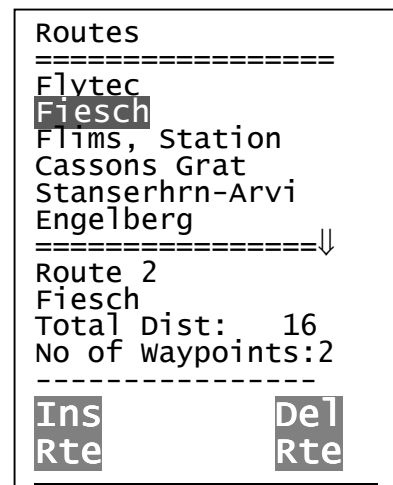
Au centre du compas une flèche noire indique la direction du Waypoint vers lequel on se dirige. Sous cette flèche une seconde, d'aspect transparent, pointe sur le waypoint qui suit. Cela permet de savoir comment contourner le waypoint lors d'une compétition.

4.11.2 Créer supprimer ou modifier une route

Vous pouvez atteindre une route préalablement enregistrée depuis le menu principal. Sélectionnez « routes » puis « enter ». 20 routes peuvent être enregistrées dans le Competino, sélectionnez les à l'aide des touches ▼ et ▲ ; Utilisez la touche **F2** pour effacer une route (attention, il n'est pas possible d'effacer une route FAI) ou **Enter** pour modifier et **F1** pour créer une nouvelle route.

4.11.3 Définir une nouvelle route

Quand vous êtes en mode création, vous devez tout d'abord nommer la route à l'aide des touches ▲, ▼ et ► puis validez le nom de la route à l'aide de la touche **Enter**. Une liste des waypoints, classée alphabétiquement, apparaît au bas de l'écran. A l'aide des touches ▲, ▼ sélectionnez le premier waypoint de la route, validez le avec la touche **Enter**, effectuez la même opération pour les waypoints suivant.



4.12 Route de compétition

(Not available in V1.10)

La principale différence avec une route normale est l'obligation d'atteindre et de contourner les waypoints, la récente réglementation qui définit les vols de distance permet de remplacer les preuve de passage photo par un enregistrement GPS (Data tracklog).

Lors du vol en mode "**competition route**" le Competino vous avertit par un signal sonore

- Du passage d'une balise
- De l'entrée ou la sortie d'un start point.

Lors de l'usage en mode route de compétition et quelque soit le mode d'enregistrement sélectionné, automatiquement, l'enregistrement des points (tracklog) se fait toute les secondes. Dès que le pilote quitte le start point automatique le Competino indique le waypoint suivant, il est possible de forcer un autre waypoint à l' aide des touches ▲ ▼, pour passez directement au waypoint suivant, ou éventuellement, revenir au startpoint. Il est possible d'utiliser la fonction **GOTO** durant un vol Fai, le waypoint ainsi ajouté sera précédé d'un astérisque pour le différencié des waypoint obligatoires de la route.


Le terme compétition apparaît dans la ligne information.

4.12.1 Compétition - Route Créer modifier effacer

Une route FAI est différente d'une route standard mais les procédés pour les créer ou les modifier sont sensiblement identiques. Une route FAI peut être modifiée et les waypoints qui la composent peuvent être supprimés. Par contre, son nom ne peut être ni modifié ni supprimé.

Chacune des routes figurant dans la liste des routes standards (Routes List) peut être copiée et transformée en route FAI. Pour cela mettre en surbrillance la route standard sélectionnée dans la liste des routes (Route List) et appuyer




sur la touche  puis répondez **yes à la question copy to competition route**. Vous pouvez remplacer une route compétition par une autre en sélectionnant une nouvelle route et en la définissant comme route FAI .

Pour chaque waypoint de votre route FAI, vous pouvez définir le rayon du cylindre qui l'entoure.

Pour désigner un startpoint, dans le menu **route-competition**, sélectionnez le waypoint et appuyez sur la

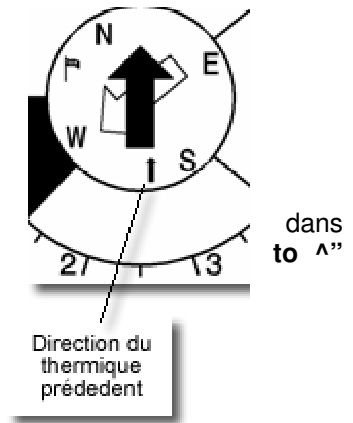


touche  , un **s** sera ajouter à coté du waypoint en question. Pour le start point vous pouvez définir son rayon, son mode (entrée ou sortie) et l'heure de départ.

Un chronomètre (compte à rebours) indique au pilote le nombre de minutes et de secondes restant avant l'ouverture de la fenêtre.

4.13 Thermique précédent

Cette fonction vous permet de localiser rapidement où se trouvait le thermique précédent dont la vitesse d'ascension était supérieure à 1m/s. Pour tirer le meilleur parti de cette fonction, vous devez activer dans un champ utilisateur, l'affichage de la fonction "Dist. to ^". La petite flèche placée au centre de la rosace indiquera la position du thermique et le champ "Dist." la distance vers ce dernier.



4.14 Zone réglementée

Un maximum de 10 zones aériennes peuvent être mémorisées. Ces espaces sont visibles en mode carte entourée d'une fine ligne.

Chaque espace est constitué d'un maximum de 10 waypoints. Pour délimiter une zone, vous devez entrer les waypoints dans l'ordre. Vous pouvez renseigner ces informations dans le mode menu « **restricted areas** », ou à l'aide de PC avec l'aide du programme Flychart. Si le champ **field Dist to CTR** est actif, vous aurez l'information de la distance vers la zone contrôlée.

5 Enregistrement et analyse des vols.

Chaque vol est automatiquement enregistré, il n'est pas nécessaire d'effectuer une quelconque action pour cela. Toutes les 10 secondes, le Competino enregistre un point. Ce paramètre de 10 secondes peut être modifié dans le menu « **Basic setting** ».

Flightmemory	
24.09.04	1:09:04
23.09.04	1:18:25
18.09.04	0:11:14
15.09.04	2:38:23
30.08.04	0:09:34
24.08.04	1:23:35

Del Fig

6 AUTRE FONCTIONS

6.1 Température

Le capteur de température du Competino n'est pas seulement nécessaire pour permettre la compensation du capteur de pression. Il permet aussi d'ajuster automatiquement le contraste de l'écran.

La température peut être affichée en Celsius ou Fahrenheit (**Set-Up Menu/Basic Settings/Units**). Attention la mesure est effectuée à l'intérieur de l'appareil se qui peut engendrer des écarts si l'appareil est directement exposé au soleil.

6.2 Date et heures

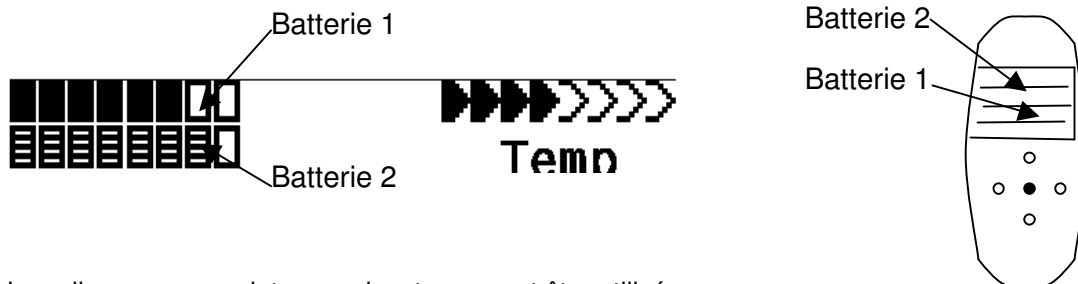
L'heure est directement fournie par le GPS et il n'est pas nécessaire d'effectuer aucun réglage pour ce paramétrer. Seule la date doit être réglée « **Menu/Basic Settings/Time, Date, Year** ».

6.3 Mode simulation

7 Mise à jour maintenance

7.1 Gestion de la batterie

Le Competino est équipé de deux batteries, la batterie 1 doit toujours être en place, la 2 est seulement une batterie de secours. Quand la batterie 1 est vide, automatiquement l'appareil se connecte sur la batterie 2. (1 batterie = 2 piles ou accumulateurs). La batterie 1 est la batterie par défaut, nous vous conseillons d'utiliser en batterie 1 les éléments ayant la meilleur charge.



Les piles ou accumulateurs suivants peuvent être utilisés.

2 piles Alkaline High Power Batteries 1.5 Size AA par batterie. Durée de vie estimée $2 * 13h = 26 h$ au total (Nous préconisons : VARTA ou Duracell)

2 pièces par batterie d'accumulateur NiMH Accu 2100mAh, 1.2V Size AA. Durée de vie estimée $2 * 11h = 22h$ au total

Les NiCd Accu fonctionnent aussi mais leur durée de vie est moindre et ils ne sont pas sans incidence sur l'environnement.

Le type de batterie n'étant pas automatiquement détecté, il est nécessaire de renseigner le type de batterie utilisée dans le menu réglage "basic setting"

7.2 Echange de données Via un PC

Le Competino est livré avec un câble série pour PC (9 pol Sub D plug)

Le transfert de données peut se faire dans les 2 sens. La connexion s'effectue à : 57.600 baud; (1 startbit; 8 databit; 1 stopbit; no parity, Xon/Xoff)

Les informations suivantes, peuvent être lue via l'interface RS232.

- N° de série
- Nom du pilote
- Liste des waypoint
- Liste des routes
- Donnée du vol sélectionné

Les informations suivantes peuvent être chargée sur le Competino:
Waypoints et routes

Mode d'emploi COMPETINO

Important: Le Competino doit être allumé avant d'être connecté à un ordinateur.

Avant de transférer des waypoints ou des routes, mettez le Competino en mode **Setup Menu**. Avant de transférer une route (itinéraire), assurez vous que les waypoints de cette route sont présent dans votre liste de waypoint.

Si vous souhaitez télécharger des données de vol vers votre PC, le Competino doit être en mode « Flight memory » et afficher à l'écran le vol que vous souhaitez transférer.

Il existe de nombreux programmes qui peuvent interpréter les données du Competino et communiquer avec le Competino.

Nous vous conseillons d'utiliser Flychart qui est disponible sur le site www.flytec.ch

Mais

Trackview (Freeware)

Compe-GPS

Seeyou

Checkin

Maxpunkte

Daniel Zuppinger (for OLC und CCC) www.softtoys.com/

www.compegps.com

Program well liked by sailplane pilots www.seeyou.ws

Christian Quest (particularly for competitions)

Free program from DHV for reading flight data for evaluation and submission to OLC. www.dhv.de/sport

sont aussi compatible.

7.2.1 Mettre le logiciel du Competino à jour

Comme pour beaucoup de nouveau développement, particulièrement lors des phases de lancement des améliorations ou des correctifs peuvent être nécessaires. Périodiquement, Flytec, mettra à disposition sur son site <http://www.flytec.fr> les nouvelles versions du logiciel qui permettront de mettre à jour votre appareil. Ces mises à jour seront bien sûr gratuites.

Pour pouvoir installer le nouveau logiciel avec votre PC, vous devez utiliser "Flasher.exe" qui est disponible au format zip (nom du fichier flasher.zip.) et le fichier nommé "Competinovxxx.moc" qui correspond à la version « X.XX ».

Stockez les 2 fichiers dans des répertoires différents de votre PC, décompressez les puis :

- Lancer (double clic) Flasher.exe,
- Sélectionnez le port sur lequel vous avez connecté le Competino (COM1 ou COM2 en général)
- Sélectionner le fichier (Competinovxxx.moc)
- Cliquez sur la touche **Start** et le transfert doit démarrer.

En cas d'erreur lors du transfert, débranchez l'appareil, puis recommencez, arrêtez le puis recommencez l'opération..

Important: Contrairement aux instructions lors du transfert de waypoint ou routes, le Competino doit être éteint lorsque que vous le connectez au Pc.

Important: Après tout transfert, ne laissez jamais le câble connecté au Competino, afin de ne pas risquer de vider les batteries.

8 Technical Data

Dimension:	165 x 73 x 38 mm
Poids:	286 g (avec 4 Alkaline batteries)
Batterie:	2 or 4 alkaline piles AA or Nickel metal hydride batterie 2 Ah; 1.2V
Durée d'utilisation batterie:	> 30 heures avec 4 piles alkaline
Altimètre:	Max. 8000 m; par pas de 1 m (3 ft)
Variomètre:	Analogique +/-8 m/s; (1600 ft/m); 0.2m/s (20 ft/m) pas
Variomètre	Digital +/-70m/s; (14.000 ft/m); 0.1m/s (20 ft/m) pas
Vitesse (Ventimètre)	Digital 0 - 120km/h (or mph or kts)
Waypoints:	200 WP
Routes:	20 routes avec un max. de 30 WP chacune
Espace aérien	10 CTR de 12 waypoints chacune
Durée d'enregistrement max:	50 heures de vol avec un intervalle toutes les 10 secondes
Nbre de point max. enregistrés:	24 000
Nombre de vol max enregistrés:	100
Données mémoire et transfert conforme	au format IGC
Résolution écran	240 x 160 pixel (=1/8 VGA)
Température de l'instrument	-15...45 °C

Fixation delta et parapente disponible.

9 Garantie

Le Competino est garanti pour une période de 24 mois. La casse, l'immersion, sont exclus de la garantie ainsi que tout usage non conforme à la destination initiale de l'appareil.

WARNING

Brauniger GmbH ne peut être tenu responsable des conséquences d'un mal fonctionnement ou de valeur erronées fournies par le Competino et n'acceptera aucune plainte dans ce sens.